

La Croix-du-Perche
Règlement graphique



Vu pour être annexé à la délibération du conseil communautaire.
Arrêt : 19/09/2023

Zonage :

- Contours de zone
- UB** Zone urbaine bourgs
- UBp** Zone urbaine bourgs patrimoniaux
- UH** Zone urbaine de faubourgs et villages
- UP** Zone urbaine pavillonnaire
- UPL** Zone urbaine pavillonnaire secteur de La Loupe
- UL** Secteur d'équipements d'intérêt collectif et de services publics
- UZ** Zone mixte à dominante d'activités économiques
- 1AUH** Zone à urbaniser à vocation habitat
- 1AUZ** Zone à urbaniser à vocation économique
- 2AU** Secteurs d'urbanisation future
- A** Secteur agricole général
- Az** Secteur agricole lié aux activités isolées
- AEV** STECAL aéroport
- N** Secteur naturel général
- Nf** Secteur d'activité sylvicole
- Nt1** STECAL - Tourisme, mise en valeur du bâti
- Nt2** STECAL - Tourisme, mise en valeur du bâti et constructions nouvelles
- NI** Secteur naturel de loisirs
- NPH** Secteur de développement des énergies photo voltaïques
- Nz** STECAL d'activités

Prescriptions :

- Patrimoine ponctuel protégé (L.151-19)
- Arbre remarquable à protéger (L.151-23)
- Mare inventoriée (L.151-23)
- Bâtiment pouvant faire l'objet d'un changement de destination : habitat (L.151-11)
- Bâtiment pouvant faire l'objet d'un changement de destination : activité (L.151-11)
- Bâtiment pouvant faire l'objet d'un changement de destination : hébergement touristique (L.151-11)
- Cheminement doux (L.151-38)
- Haies protégées (L.151-23)
- Petit patrimoine protégé (L.151-19)
- Patrimoine linéaire à préserver (L.151-19)
- Patrimoine architectural (L.151-19)
- Boisement à protéger (L.151-23)
- Jardin ou espace paysager (L.151-23)
- Emplacement réservé (L.151-41)
- Orientation d'Aménagement et de Programmation (L.151-667)
- Zone humide (L.151-23)
- Zone Non Aedificandi

Informations :

- Limites communales
- A100 Parcelles cadastrales
- Bâti dur
- Bâti léger

Liste des emplacements réservés :

N°	Désignation	Bénéficiaire	Commune	m²
Absence d'emplacements réservés sur ce territoire				

